**Словарь терминов:**

if – если

else– иначе

elif – иначе если

input – ввод

print – вывод на экран

True – истина

False – ложь

and – и

or – или

**Операторы сравнения:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Оператор** | **Значение** | **Пример** | **Истинность** |
| == | Равно | 5==5 | True |
| != | Не равно | 8!=5 | True |
| > | Больше | 3>10 | False |
| < | Меньше | 5<8 | True |
| >= | Больше или равно | 5>=10 | False |
| <= | Меньше или равно | 5<=5 | True |

В языке Python, чтобы выделить команды, относящиеся к определённому блоку, используют отступы. Обычно разработчики используют 4 пробела или один знак табуляции как наиболее визуально удобный подход.

**Операторы ветвления:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Выражение** | **Описание** |
| if <условие>:  <блок> | Простейшая условная конструкция. Если <условие> истинно, то <блок> выполняется, в противном случае – пропускается |
| if <условие>:  <блок1>  else:  <блок2> | Условная конструкция с условием else. Если <условие> истинно, выполняется <блок1>, если ложно, то выполняется <блок2> |
| if <условие1>:  <блок1>  elif <условие2>:  <блок2>  …  elif <условиеN>  <блок N>  else:  <блок N+1> | Условная конструкция с дополнительным условием elif и необязательным elseв конце. Будет исполнен блок после первого же условия, которое окажется истинным. Если ни одно условие не принимает значение True, будет исполнен блок после заключительного else |